

**RAPPORT**  
FUTUR DE LA SANTÉ :  
LONGÉVITÉ ET MILIEUX  
DE VIE CONNECTÉS

Garder les activités  
la proximité pour  
les personnes âgées

Garder, quand même  
du personnel pour les  
personnes ayant plus de

# Quel est l'avenir du bien vieillir chez soi et dans sa communauté : pistes de réflexion et d'action

# table des matières

## INTRODUCTION

1

Partenariat

2

Mise en  
contexte

## PARTIE 1

### CONFÉRENCIERS

4

#### THÈME 1:

L'innovation au cœur du  
processus de modernisation

6

#### THÈME 2:

Collaboration ouverte et  
milieux de vie connectés

10

#### THÈME 3:

Les acteurs  
de l'innovation

## PARTIE 2

### LE CATALOGUE D'IDÉES

13

Design  
challenge

14

Persona

15

**CATÉGORIE A:**  
Plateformes de  
partage

22

**CATÉGORIE B:**  
Lieux de rencontre autour  
et grâce à la technologie

26

**CATÉGORIE C:**  
La cuisine numérique

## CONCLUSION

30

En un clin  
d'oeil



introduction

PRÉSENTÉ PAR



**TECHNOMONTRÉAL** – TechnoMontréal, la grappe industrielle des technologies du Grand Montréal, mobilise l'écosystème des technologies pour mettre en œuvre des stratégies qui accélèrent l'innovation, la compétitivité, la croissance et le rayonnement de l'industrie créatrice de plus de 107 500 emplois dans la région métropolitaine.

La Grappe pilote le Collectif TI-Santé qui regroupe les entreprises en technologie et du secteur de la santé, les acteurs de l'immobilier résidentiel pour personnes âgées, des universités et des centres de recherche des sciences de la vie. Ensemble, ils identifient et soutiennent des projets technologiques novateurs de nature « communauté connectée » visant le vieillissement actif de la population.

AVEC

# TALSOM

**TALSOM** – Pour Talsom, la finalité de toute organisation va au-delà de la simple recherche d'un profit. C'est pourquoi la firme-conseil en transformation numérique s'est donné la mission première de créer un impact positif à travers l'humain, l'innovation et la technologie. Pour y parvenir, elle se base sur plusieurs valeurs dont les plus importantes sont l'innovation, l'empathie, le respect et la collaboration. Talsom aide ces clients à développer une approche intégrée, de la stratégie jusqu'à l'exécution, pour entreprendre avec chacun d'entre eux, toutes les étapes qui les mèneront vers leur transformation numérique avec succès.

PARTENAIRES PRINCIPAUX



# mise en contexte

Le 23 octobre 2018 avait lieu la conférence «Le Futur de la Santé: longévité et milieux de vie connectés» organisée par TechnoMontréal, la grappe des technologies du Grand Montréal. Lors de cette journée, 150 dirigeants et experts des secteurs privés et publics des industries de la technologie, de la santé et de l'immobilier, se sont rassemblés autour d'une réflexion sur l'apport des technologies pour le bien vieillir au Québec. La matinée d'échanges, dédiée aux solutions technologiques pour la prévention, la mobilité, l'autonomie et la qualité de vie des aînés, a mis la table pour l'atelier de Design Thinking animé par Talsom en après-midi. Une centaine de participants sont passés de l'écoute à l'action, en s'engageant dans un exercice d'idéation sur un cas concret; celui du Quartier des générations (QG).

Véritable laboratoire du «bien vieillir» québécois et initié par la Fondation Berthiaume-Du Tremblay (FBDT), le Quartier des générations abrite trois résidences pour aînés autonomes et non autonomes ainsi que des espaces collectifs. La mission du QG est de créer un milieu de vie innovant qui rassemble l'ensemble des générations. En préparation de l'atelier, Talsom est allé visiter les lieux et a rencontré Annie du Quartier des générations et Charlotte de la Fondation. Ensemble, ils ont travaillé à définir le design challenge ainsi que les personas, Madame Tremblay et Monsieur Rolland, personnages fictifs, mais représentatifs des aînés qui sont résidents du QG.

C'est sur la base de ces personas que les participants ont dû imaginer des solutions technologiques pouvant répondre au design challenge. En quelques secondes, des centaines d'idées ont été générées. Ces idées, mises en commun dans les équipes, ont ensuite été triées. Par l'intermédiaire d'un vote, chacune des équipes a dû choisir d'approfondir davantage une seule idée. Celles-ci ont été synthétisées sur

des concepts poster qui sont présentés dans la section du catalogue d'idées sous différentes catégories (page 12).

C'est ainsi que nous avons pu aller plus loin dans la réflexion et l'identification de l'éventail des moyens pour le bien vieillir au Québec. Le souhait d'investir le quotidien de ces gens s'est réalisé grâce à la collaboration de Talsom.

**La technologie peut être un levier extraordinaire en matière de prévention et peut contribuer à offrir aux usagers une plus grande autonomie, une plus grande mobilité et une meilleure qualité de vie, à condition que les usagers soient au coeur du processus d'innovation.**

TechnoMontréal souhaite remercier ses précieux collaborateurs et spécifiquement ceux ayant permis la réalisation de ce projet: Talsom, Prompt, le Quartier des générations, la Fondation Berthiaume-Du Tremblay, le Conseil de recherches en sciences naturelles et en génie du Canada et le Ministère de l'Économie et de l'Innovation du Québec.



LIDIA DIVRY  
PRÉSIDENTE-DIRECTRICE GÉNÉRALE  
TECHNOMONTRÉAL



conférenciers

# conférenciers

## L'innovation au cœur du processus de modernisation de la santé



« Technology is the How, not the Why or What. So you can have the best possible How but if you mess up your Why or What you will do more damage than good. That is why technology is not enough. »

### **NIKOLA DANAYLOV**

AUTEUR DU BEST-SELLER CONVERSATIONS WITH THE FUTURE, FUTURISTE, BLOGUEUR POPULAIRE ET RÉALISATEUR DU PODCAST SINGULARITY.FM, SINGULARITY WEBLOG

Lors de sa conférence au Futur de la santé 2018, Nikola Danaylov nous a partagé ses idées sur l'avenir de la santé en cette ère d'innovation technologique accélérée – alors que les 20 à 30 prochaines années apporteront plusieurs millénaires de changement. L'espérance de vie a pratiquement doublé depuis le début du 20<sup>e</sup> siècle. Chaque année de notre vie, elle est susceptible d'augmenter encore d'un an.

Il a souligné que quels que soient notre métier ou l'organisation au sein de laquelle nous travaillons, et peu importe la taille et l'importance d'une entreprise, il est essentiel de se réinventer en réponse aux changements découlant des technologies.

Si la rupture ne vient pas de l'intérieur, elle sera imposée de l'extérieur.

M. Danaylov s'intéresse tant aux dangers qu'aux possibilités de la technologie. Bien sûr, le rôle de l'humain est transformé par l'innovation, mais ce qui est difficile à faire pour nous est plus facile pour la machine et vice versa. Par exemple, certaines compétences humaines sont plus complexes à reproduire et la création d'un robot infirmière serait plus difficile que celle d'un robot médecin.

Néanmoins, l'innovation technologique s'accompagne de responsabilités et ce qui était valable hier peut être inutile aujourd'hui. C'est le concept de singularité, défini par Nikola comme le moment où nous pouvons prédire ce qui va se produire car nos modèles ne sont plus pertinents.

Ce que cela signifie d'être humain est en pleine transformation. Au fond, le but du développement robotique est de mieux comprendre l'être humain. La technologie est un moyen et non une fin. L'image que nous projetons à la technologie est importante, tant pour les robots que pour les entreprises, les nations, la civilisation.

La technologie existe pour donner des outils aux humains, et non les dominer.

# conférenciers

## L'innovation au cœur du processus de modernisation de la santé



« L'apprentissage profond pourrait permettre de diagnostiquer les cancers plus rapidement et prédire quel traitement ciblé sera le plus efficace. L'intelligence artificielle accélère l'innovation et rendra accessible la médecine personnalisée. »

### ALEXANDRE LE BOUTHILLIER – PHD

COFONDATEUR ET DIRECTEUR  
DES OPÉRATIONS - IMAGIA

PHD, cofondateur et directeur des opérations chez Imagia, Alexandre Le Bouthillier nous a présenté plusieurs avancées technologiques et possibilités liées à l'intelligence artificielle, notamment pour la stratification des patients atteints d'Alzheimer.

L'IA permet de créer ou de découvrir des liens entre des sources de données disjointes, telles qu'une image et un résultat concernant un patient.

Soulevant la collaboration d'Imagia avec le MILA, en particulier Yoshua Bengio, M. Le Bouthillier a indiqué que l'intelligence artificielle augmentait les capacités des cliniciens, leur fournissant des outils de productivité, de classification, de reconnaissance d'images, de détection plus rapide, d'explication de résultats et d'établissement de liens de causalité. Les économies de coûts et de temps sont impressionnantes quand l'IA est jumelée aux nombreuses technologies existantes.

# conférenciers

## Collaboration ouverte et milieux de vie connectés pour le bien vieillir chez soi



**ANDRÉE DE SERRES – PHD**

TITULAIRE - CHAIRE IVANHOÉ CAMBRIDGE  
D'IMMOBILIER DE L'ESG UQAM

Titulaire, Chaire Ivanhoé Cambridge d'immobilier et professeure, École des sciences de gestion de l'Université du Québec à Montréal (ESG UQAM), Andrée De Serres a contribué au panel d'experts de la conférence, discutant d'innovations immobilières s'adressant à la population vieillissante.

« La meilleure façon de propulser les innovations est de mettre les technologies et infrastructures à l'essai, les études de cas permettront de déterminer les meilleures pratiques. »

Elle a mentionné qu'il existe 600 certifications, telles que LEED pour les bâtiments durables, et les normes de construction WELL, reposant sur la santé et le bien-être des occupants. De multiples indicateurs et mesures sont aussi mis à profit pour mieux comprendre les besoins des résidents et évaluer l'impact des aménagements sur la productivité, la collaboration, le bien-être psychique, l'activité physique, etc.

De plus, la recherche permet de développer une approche pluri-sensorielle, par exemple en impliquant la reconnaissance faciale, le goût et le mouvement.

Aussi, il y a l'efficacité énergétique, où le bâtiment intelligent permet de recueillir une foule de données pertinentes, avec quelque 300 000 capteurs.

Mme De Serres a parlé également d'optimisation des bâtiments selon les besoins des usagers. Pour les aînés, une considération importante est d'éviter les déplacements inutiles et de construire des immeubles qui intègrent la mobilité comme service et d'autres services sur place pour créer des quartiers plus complets pour les résidents.

Enfin, elle nous a rappelé que la meilleure façon de propulser les innovations est de mettre les technologies et infrastructures à l'essai, les études de cas permettant de déterminer les meilleures pratiques.

# conférenciers

Collaboration ouverte et milieux de vie connectés pour le bien vieillir chez soi



« Il faut repenser notre façon de concevoir le vieillissement et le manque de financement impose de faire appel aux technologies. »

**JEN RECKNAGEL**

SENIOR SOCIAL LIVING - OPENLAB

Jen Recknagel, Senior Social Living, OPENLab, a attiré notre attention sur le fait que les aînés sont tous différents et n'ont donc pas tous les mêmes besoins. Elle croit qu'il faut repenser notre façon de concevoir le vieillissement.

Ce qu'elle a observé est que les aînés insatisfaits du système actuel ont choisi de développer eux-mêmes de nouveaux modèles pour limiter l'isolement, favoriser une meilleure qualité et profondeur des relations avec leur entourage et leur communauté. De nouvelles manières sociales de vivre, des réseaux de soins décentralisés. La perte de sens ou d'importance étant leur plus grande crainte, participer aux prises de décisions leur donne le sentiment d'avoir un but et de la vitalité.

De plus, selon Mme Recknagel, le manque de financement impose de faire appel aux technologies.

# conférenciers

## Collaboration ouverte et milieux de vie connectés pour le bien vieillir chez soi



**NATHALIE BIER – PHD**

CHERCHEUR - CENTRE DE  
RECHERCHE DE L'INSTITUT DE  
GÉRIATRIE DE MONTRÉAL

« Le futur de la santé passera certainement par le développement et le déploiement de technologies innovantes, favorisant le bien vieillir chez soi. Toutefois, cette approche ne sera possible que si tous les acteurs impliqués dans le bien vieillir à domicile sont partie prenante du processus : personnes âgées, proches, intervenants du milieu de la santé, gestionnaires... »

Chercheur, Centre de recherche de l'Institut de gériatrie de Montréal, Nathalie Bier a discuté du maintien à domicile et des moyens pour soutenir les aînés grâce aux technologies. Pour que celles-ci soient efficaces, on doit tenir compte de tous les membres de l'écosystème, tant des gestionnaires, des établissements, des membres de la famille, et autres intervenants, mais aussi des défis particuliers de chacun.

La recherche et diverses initiatives ont permis de déterminer qu'il y a un besoin de soutien pour la mise en œuvre des innovations, qu'un travail doit être fait sur le terrain aussi et que la mobilisation du milieu est très importante.

Il faut réinventer l'usage ou les fonctionnalités existantes ou aider les gens à changer leur façon d'utiliser les technologies. Lorsqu'il y a trop de services, on augmente la perte d'autonomie, alors il est préférable de s'attarder aux besoins réels. Changer la culture en posant les bonnes questions aux bonnes personnes.

# conférenciers

Collaboration ouverte et milieux de vie connectés pour le bien vieillir chez soi

PREMIER PROJET  
DU COLLECTIF TI-SANTÉ  
[BIENVIEILLIRCHEZSOI.TECH](http://BIENVIEILLIRCHEZSOI.TECH)



« La technologie est un accélérateur et nous devons réfléchir collectivement et positivement à l'avenir avec en tête le bien-être des usagers, plutôt que de se concentrer sur le problème. »

**MATHIEU LACHAÎNE**

PDG ET FONDATEUR - UBIOS

PDG fondateur d'Ubios, Mathieu Lachaine a souligné qu'à chaque année, le nombre de personnes en perte d'autonomie augmente de 5 %. Le plus grand défi face au vieillissement de la population est en lien avec cette forte croissance en matière de besoins de soutien à domicile, par exemple.

M. Lachaine nous a parlé du Collectif TI Santé, qui a lancé son premier projet collaboratif, [bienvieillirchezsoi.tech](http://bienvieillirchezsoi.tech), un consortium impliquant les efforts de plusieurs universités, entreprises et OBNL. Ce dernier vise à adapter de nouvelles technologies pour créer l'appartement du futur qui permettra aux aînés de rester seuls plus longtemps à la maison. La phase 1 du projet de recherche se fera en 2019 aux Résidences Le 1615 et Le 1625 au cœur du Quartier des générations.

M. Lachaine a également rappelé que la technologie est un accélérateur et que nous devons réfléchir collectivement et positivement à l'avenir avec en tête le bien-être des usagers, plutôt que de se concentrer sur le problème.

# conférenciers

## Les acteurs de l'innovation pour le futur de la santé



### **DAVID BERTRAND**

COPRÉSIDENT DU COLLECTIF  
TI-SANTÉ - TECHNOMONTRÉAL

« Le consortium « bienveillirchezsoi.tech » est né des acteurs présents au Collectif TI-Santé, une initiative de TechnoMontréal. Depuis février 2018, il réunit les grands acteurs du milieu de la santé et des technologies du Grand Montréal autour des besoins des usagers afin d'expérimenter et déployer des solutions innovantes à plus grande échelle. »

Coprésident du Collectif TI-Santé de TechnoMontréal, David Bertrand a présenté les travaux du Collectif qui a été initié en 2017. Cette initiative met à profit l'écosystème de TechnoMontréal qui représente un réseau solide de partenaires prêt à participer à l'évolution dans les domaines les plus importants de la société québécoise et canadienne, tels que la santé et plus spécifiquement les enjeux liés au vieillissement de la population. Le Collectif TI-Santé identifie et soutient des projets

technologiques novateurs de nature « communauté connectée » visant le vieillissement actif de la population. Les projets sélectionnés sont abordés sous quatre grands axes : la prévention ; l'autonomie ; la mobilité ; et la qualité de vie des aînés et de leurs proches

Lors de son intervention, le coprésident a annoncé le premier projet collaboratif, bienveillirchezsoi.tech, un consortium impliquant les efforts de plusieurs universités, entreprises et OBNL. Il est question d'adapter de nouvelles technologies afin de créer l'appartement du futur qui permettra aux aînés de rester seuls plus longtemps à la maison. La phase 1 du projet de recherche se fera en 2019 aux Résidences Le 1615 et Le 1625 au cœur du Quartier des générations.

David Bertrand a bien insisté : le succès de cette initiative porteuse pour les secteurs de la santé et des technologies repose sur l'importance d'une collaboration multisectorielle. Ce sont donc une quarantaine de joueurs provenant des centres de

recherche, des universités, des établissements de la santé, des habitations collectives, et de l'industrie des technologies, qui collaborent pour identifier comment utiliser la technologie comme levier au maintien à domicile et prolonger l'autonomie des personnes âgées vivant seules dans une habitation collective. Il a conclu en mentionnant que le projet de recherche du consortium d'une envergure estimée à 4 M\$ est maintenant en période de financement et que d'autres partenaires pourront se joindre au projet.

# conférenciers

## Les acteurs de l'innovation pour le futur de la santé



### **PAUL L'ARCHEVÊQUE**

DIRIGEANT DE L'INNOVATION  
BUREAU DE L'INNOVATION EN  
SANTÉ ET SERVICES SOCIAUX

« Le Bureau de l'innovation en santé et services sociaux agira en appui au milieu et facilitera l'intégration des nouvelles technologies dans le réseau de la santé. »

Dirigeant de l'innovation en santé et services sociaux, Paul L'Archevêque a mentionné que le Bureau de l'innovation en santé et services sociaux a amorcé la mise en oeuvre de son plan d'affaires visant d'entrée de jeu à mettre en place les moyens nécessaires pour une meilleure collaboration entre les différents écosystèmes d'innovation et le ministère de la Santé et des Services sociaux (MSSS). Le Bureau de l'innovation poursuit trois mandats :

1. Identifier les besoins du réseau pour lesquels on est en recherche de solutions;
2. Contribuer à la croissance de la compétitivité du Québec en sciences de la vie en créant un environnement favorable à l'intégration des innovations retenues;
3. Coordonner les efforts d'intégration de l'innovation en vue d'accélérer l'adoption des innovations et nouvelles technologies pertinentes et efficaces pour les patients et le réseau.

Afin de remplir son mandat ambitieux qui s'appuie sur son milieu, le Bureau de l'innovation fera la promotion de leviers visant à accroître les collaborations et accélérer l'innovation, tels que le guichet de services, les appels à solutions, un accompagnement

personnalisé, le Fonds de soutien en innovation en santé et services sociaux qui compte déjà 65 projets reçus et d'autres leviers spécifiques. Pour obtenir plus d'informations sur le dépôt projet, les entreprises sont invitées à contacter le [bureauinnovation@msss.gouv.qc.ca](mailto:bureauinnovation@msss.gouv.qc.ca).

Monsieur L'Archevêque a conclu en lançant 4 grands messages à l'industrie :

1. L'approche de trajectoire de santé intégrée fonctionne et nous assistons en quelque sorte à sa renaissance. Les entreprises devront tenir compte de cette approche dans leurs projets.
2. Il existe des outils d'aide à la décision reposant sur l'intelligence artificielle, mais les entreprises ne doivent pas oublier que ce sont des humains qui utiliseront ces innovations. Il spécifie que les entreprises devront rendre leur utilisation plus simple et plus agile pour les professionnels du réseau de la santé afin d'accélérer l'adoption et obtenir des retombées réelles au sein du réseau.
3. M. L'Archevêque a lancé un défi à l'industrie indiquant qu'il souhaite que pour chaque donnée accessible, il ait un impact sur la santé du patient, les résultats cliniques observés pour le patient et sur l'efficacité du réseau.
4. Finalement, il mentionne l'importance de connecter de bout en bout. L'entrepreneur a un devoir de se demander comment le réseau de la santé et des services sociaux opère et quels systèmes sont utilisés.



catalogue  
d'idées

# design challenge

DANS LE CADRE DU QUARTIER DES GÉNÉRATIONS

Comment la technologie peut-elle réunir les aînés et les autres générations autour d'expériences plurigénérationnelles enrichissantes et bénéfiques pour tous\* ?

\*Adaptées à la réalité des aînés en matière de santé et de sécurité

## Mr Rolland

### L'impliqué



Je vais prochainement m'installer dans un des nouveaux **logements pour aînés** autonomes du Quartier des générations. J'ai toujours vécu à Montréal.

J'ai **75 ans**. Malgré une maladie pulmonaire qui limite mes activités physiques, je réussis toutefois à faire des promenades d'environ 40 min sur le parcours Gouin chaque jour.

Je suis **célibataire** et je n'ai pas d'enfant. Cela ne veut pas dire que je suis isolé puisque **je m'implique beaucoup auprès de la communauté**. Je suis bénévole au sein de deux associations (l'Accueil Bonneau et l'association « les amis de la montagne »), chez lesquelles je prends beaucoup de plaisir.

Je suis un **passionné de cinéma**. J'ai même réalisé mon rêve d'exercer mon métier d'électricien sur un plateau de tournage. Les après-midis, j'ai pour habitude de **m'installer seul** devant mon ordinateur pour regarder un film.

**Ma condition pulmonaire me permet seulement de pratiquer des activités sportives peu intenses.** Si je commence à éprouver de la difficulté à respirer, je dois m'installer dans un endroit calme et utiliser mon inhalateur. En cas de crise, j'ai besoin de l'assistance d'un aide-soignant.

## Mme Tremblay

### La chef cuisinière



Je vis depuis 4 ans à la **aux Résidences Le 1615 et Le 1625**. J'ai toujours vécu à Ahuntsic, c'est pourquoi j'ai choisi de m'installer au Quartier des générations.

Je suis **octogénaire**. Malgré une douleur au dos, je suis très active. Je continue de cuisiner et faire des promenades dans le parc du Quartier des générations.

Je suis veuve. **J'ai deux enfants et trois petits-enfants**. Je communique avec eux via Skype puisqu'ils vivent à Québec. Je suis contente de pouvoir les voir et échanger avec eux malgré la distance, mais j'aimerais quand même le faire plus souvent.

**J'adore cuisiner.** Je participe à toutes les popotes collectives organisées au Quartier des générations. Je trouve que c'est un bon moyen de **socialiser avec le monde**. J'aime partager mes recettes traditionnelles, mais aussi en découvrir et en essayer des nouvelles.

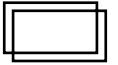
**À cause de mon problème de dos, je ne peux ni me pencher ni porter des choses trop lourdes.** À la dernière popote collective, je me suis bloqué le dos en essayant de bouger une marmite pleine, depuis je dois faire très attention à mes mouvements.

CATÉGORIE A

4 | 4

# Plateformes de partage



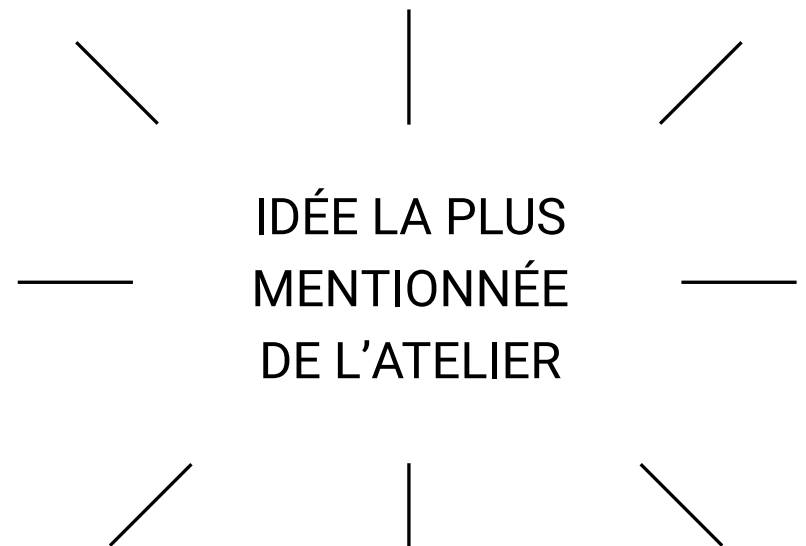


# La plateforme de troc de services

La plateforme d'échange de services plurigénérationnels est une application où les aînés ainsi que les autres générations peuvent proposer leur aide dans des tâches du quotidien : la cuisine, aide aux devoirs, des leçons de piano... etc.

## **AVANTAGE**

Ce troc de services facilité par la technologie aura pour effet de briser l'isolement des aînés, créer du transfert de connaissances tout en valorisant les compétences de chacun.





<p>Nom et slogan DE L'IDÉE</p> <p><b>Connect xyz</b> Toquez au suivant</p>		<p>ÉQUIPE</p> <p>Les chevaliers de l'innovation</p> <p>Justin Lucie Cindy Charlène Rayya Dorothée</p>
<p>DESCRIPTION DE L'IDÉE</p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Plateforme web/mobile d'échanges de services basé sur le troc (monnaie alternative / partage) pour le QG et son écosystème.</p>	<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aînés</li> <li>- Jeunes familles</li> <li>- Adolescents + enfants</li> <li>- Familles monoparentales</li> <li>- Gestionnaires du QG</li> </ul>	
<p>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES DE L'IDÉE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Valorise les forces et l'expérience des utilisateurs</li> <li>→ Répond à des besoins ponctuels / sur demande</li> <li>→ Encourage le maillage inter-générationnel</li> <li>→ EX de services:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prêt d'outils</li> <li>• Cours de cuisine</li> <li>• Gardiennage</li> <li>• Assistance technique informatique</li> <li>• Conciergerie</li> <li>• Evénements / promotion</li> <li>• Accompagnement</li> <li>• Sécurité (implication du service de police)</li> </ul> </li> <li>→ "Rating system"</li> <li>→ "Membership"</li> </ul>	<p>ILLUSTRATION DE L'IDÉE</p>	

TALSOM TNDT

<p>Nom et slogan DE L'IDÉE</p> <p><b>LE BABILLARD</b> « Là où les offres rencontrent les besoins »</p>		<p>ÉQUIPE</p> <p>Les M/Mme</p> <p>Paul Mylène Ronald Florenda Yvan Kim</p>
<p>DESCRIPTION DE L'IDÉE</p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Plateforme numérique d'échange de services et de collaboration.</p>	<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <p>résidents du QG, membres de la population du quartier, municipalités</p>	
<p>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES DE L'IDÉE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aînés → membres actifs de la communauté</li> <li>• Répond aux besoins des aînés <u>ET</u> des membres de la communauté</li> <li>• Prévoir l'isolement social pour tous</li> </ul>	<p>ILLUSTRATION DE L'IDÉE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• échange/interaction</li> <li>• Tutorat</li> <li>• Apprendre un langage</li> <li>• Plateforme numérique w/ algorithme de couplage</li> <li>• Besoins:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accompagnement (Rdv, courses, etc.)</li> <li>• intégration des générations</li> <li>• Apprendre la musique</li> </ul> </li> <li>• Services:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconnaitance et appréciation</li> <li>• Intégration</li> <li>• Sense of Belonging</li> </ul> </li> <li>• population multietno.</li> <li>• cuisine communautaire</li> <li>• aide aux devoirs</li> <li>• musiciens</li> <li>• Service de garde</li> <li>• transport</li> </ul>	

TALSOM TNDT

CATÉGORIE A : PLATEFORMES DE PARTAGE

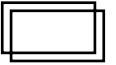


<p>Nom et slogan DE L'IDEE</p> <p><b>+ GEN</b> La plateforme  HUMAINE</p>		<p>ÉQUIPE</p>
<p>DESCRIPTION DE L'IDEE</p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Plateforme de <del>services</del> <b>services</b> intergénérationnelles qui facilite la vie de tous les jours de 5 générations</p>	<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <p>Parents Enfants 0-12a Ado Jeunes adultes</p> <p>Aînés, G. bénévoles Société habitation G. - Fondation - Telecom - fournisseurs de solutions tech</p>	
<p>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES DE L'IDEE</p> <p>Loisirs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Club lecture/cuisine</li> <li>- <del>clubs</del> Projections extérieures (film)</li> <li>- club de marche</li> </ul> <p>Services :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- partage de savoirs/habitudes de vie</li> <li>- offre de services personnalisés ex. commande de chaise</li> <li>- aide ex. aide aux devoirs</li> <li>- aide - cours d'informatique</li> <li>- soins santé</li> </ul>	<p>ILLUSTRATION DE L'IDEE</p>	

TALSOM TNDT

<p>Nom et slogan DE L'IDEE</p> <p>AGÉ B.B : Besoins et Bénévoles</p> <p>Échanger pour une communauté connectée</p>		<p>ÉQUIPE</p> <p>Focus / Table 8</p>
<p>DESCRIPTION DE L'IDEE</p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>ONL - PLATEFORME DE MISE EN COMMUN de demandes et offres de services destinées</p> <p>Aînés ↔ J.A. J.P. Ados</p>	<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <p>Multigénération aînés au centre</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aînés</li> <li>- Jeunes Adultes</li> <li>- Jeunes Familles</li> <li>- Ados</li> </ul> <p>+ migrants + Naturels + institutions</p>	
<p>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES DE L'IDEE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>⇒ Application Multiplateforme</li> <li>⇒ Bâti par aînés</li> <li>⇒ Profil → J'offre ...</li> <li>→ Je cherche ... Aide Apprendre</li> <li>⇒ Fonction Matching (géographie, passions, offre/demande caractéristiques)</li> <li>⇒ OFFRE - Activités - Marche</li> <li>- Promotion - vélo</li> <li>- Cuisine</li> <li>⇒ Interface - Audio</li> <li>- Vidéo</li> <li>⇒ Système de points</li> <li>⇒ Financement - Commerçants</li> <li>- Communautés</li> </ul>	<p>ILLUSTRATION DE L'IDEE</p>	

TALSOM TNDT



# Monnaie locale :

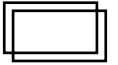
## QG coin

Le QG coin est une monnaie locale qui s'échange dans les commerces du quartier Ahuntsic. Les habitants du quartier qui font du bénévolat au QG reçoivent en échange de leurs crédits de la monnaie locale. Ils pourront ensuite utiliser ces crédits dans les commerces participants.

### AVANTAGE

La monnaie locale stimule les échanges à l'intérieur du quartier. Les interactions plurigénérationnelles sont plus nombreuses et permettent de briser l'isolement des aînés. De plus, la monnaie locale pourrait très bien compléter l'idée de plateforme de troc de service.

<b>Nom et slogan</b> <small>DE L'IDÉE</small> QG COIN		<b>ÉQUIPE</b> Amine Jen Roch
<b>DESCRIPTION</b> <small>DE L'IDÉE</small> <small>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</small> Monnaie d'échange (virtuelle ou pas) par engagements bénévoles. Échangeable dans les commerces locaux du quartier et producteurs locaux		<b>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</b> <small>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</small> Aînés Quartier des générations Écoles Banques Commerces locaux Producteurs locaux
<b>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES</b> <small>DE L'IDÉE</small>	<b>ILLUSTRATION</b> <small>DE L'IDÉE</small>	
Monnaie qui encourage le bénévolat.	→ 1h bénévolat = 100 crédits.	
Monnaie s'échange contre des rabais dans le commerce.	→ 50 crédits = 2 \$ / rabais max 50% off.	
Stimule interactions humaine, intergénérationnelle.	→ Gratuité aide / stimule bénévolat.	
Stimule achat	→ présence of crédits	
Stimule local économie	→ Achat dans commerces locaux	
Job création	→ More purchases = more jobs	
Épanouissement personnelle	→ Aider les autres	
Stimule autonomie	→ En faisant les petites choses de tous les jours	



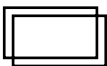
# Plateforme de rencontre : **GénéAction**

La plateforme de rencontre GénéAction vise à favoriser le partage entre les générations autour d'intérêts communs. Une intelligence artificielle suggère des matchs. Les échanges peuvent être virtuels comme des jeux en ligne en équipe plurigénérationnelle ou présentiels comme des ateliers jardinage. Dans une optique de gamification, plus on fait d'échanges sur la plateforme, plus on gagne des points.

## AVANTAGE

Ces rencontres via la plateforme visent à créer des liens virtuels pour favoriser par la suite des rencontres réelles. Les apports de cette plateforme seraient de lutter contre l'isolement des aînés du QG en bâtissant progressivement des relations avec les habitants des alentours.

<p>Nom et slogan <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>GÉNÉRAction, Agir Ensemble</p>		<p>ÉQUIPE Les Licornes</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Julie</li> <li>• Naeem</li> <li>• Nicole</li> <li>• Huguette</li> <li>• Eric</li> <li>• Brigitte</li> <li>• Simon</li> </ul>
<p>DESCRIPTION <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Plateforme technologique permettant de créer des relations multigénérationnelles, éviter l'isolement basé sur des intérêts communs.</p>		<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <p>résidents du quartier des générations et les alentours (et peut-être même plus)</p>
<p>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES <small>DE L'IDÉE</small></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I.A. : algorithme de match selon les intérêts</li> <li>• plusieurs modules d'activités : jeu numérique (style Pokémon), dating, réservation d'activités,</li> <li>• interactivité numérique, présentielle</li> <li>• créer des liens virtuels pour aller vers le réel</li> <li>• graduation - points selon les activités accomplies ↑ si en présentiel</li> <li>• système de référencement et de recommandation</li> <li>• partage de photos, vidéos → liaison avec profil Facebook (réseaux sociaux)</li> <li>• système de localisation</li> </ul>	<p>ILLUSTRATION <small>DE L'IDÉE</small></p>	



# Application de balado : **Raconte-moi**

Raconte-moi est une application où l'on retrouve des balados audios réalisés par les résidents du Quartier des générations. Ceux-ci racontent des récits qui captiveront les plus jeunes. Cette application serait gérée par les étudiants du collège Mont-Saint-Louis dans le cadre d'un projet technologique.

## AVANTAGE

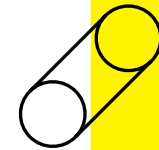
Ces balados constituent un espace d'expression pour aînés. C'est une solution au manque d'inspiration des parents pour l'histoire d'avant couché. Il s'agit aussi d'un moyen pour faire perdurer les récits dans le temps. De plus, ce projet géré par des étudiants leur permet d'acquérir des compétences techniques.

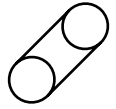
<p><b>Nom et slogan</b> DE L'IDÉE</p> <p>Raconte-moi</p> <p>slogan: "Rien ne se jette, tout se partage"</p>		<p><b>ÉQUIPE</b></p> <p>les doigts Magiques</p>
<p><b>DESCRIPTION</b> DE L'IDÉE</p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Plateforme de partage de connaissances qui réunit à la fois les pers. âgées, les ados et les plus jeunes.</p>	<p><b>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</b></p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <p>→ jeune famille, pers. aîné</p> <p>→ participation des étudiants et des pers. âgées aux projets</p> <p>→ sentiment de valorisation</p>	
<p><b>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES</b> DE L'IDÉE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* les personnes âgées sont invitées à créer des capsules d'histoires ou de partage d'expériences</li> <li>* Les étudiants du collège Mont-Saint-Louis sont responsables de gérer la plateforme web, initier les pers. âgées à la technologie (tablette, téléphone intelligent) et capturer les capsules → <del>formation</del> formation</li> <li>* les plus jeunes bénéficient de l'expérience des aînés, peuvent écouter une histoire le soir avant le dodo. Donne un <sup>soutien</sup> aux parents qui parfois le soir manque de patience et d'imagination</li> <li>* Perpétuité de l'histoire</li> <li>* Interface simple pour tous</li> <li>* les pers. âgées peuvent aussi écouter les histoires des autres. Crée un sujet de conversation entre eux.</li> </ul>	<p><b>ILLUSTRATION</b> DE L'IDÉE</p>	

CATÉGORIE B

3 | 3

# Lieux de rencontre autour et grâce à la technologie





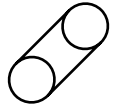
# Application de réservation d'espace: **Le 1675 in and out**

Cette application permet à tous d'effectuer des réservations de l'espace collaboratif situé dans les nouveaux bâtiments du QG ainsi que des installations extérieures. Elle offre un lieu disponible pour les personnes souhaitant se réunir que se soit pour faire des jeux de société, travailler en équipe ou encore faire des BBQ.

## AVANTAGE

L'avantage de cette application est qu'elle attire les habitants des alentours au Quartier des générations. Ainsi, lors de leur passage, ils pourront côtoyer les aînés et échanger avec eux.

<p><b>Nom et slogan</b> DE L'IDÉE</p> <p>Le 1675 In and out.</p>		<p><b>ÉQUIPE</b></p> <p>Groupe Maurice Anna Cordeau Fabrice Guillaume de l'innovation Sofia Montebello</p>
<p><b>DESCRIPTION</b> DE L'IDÉE</p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Application pour le lieu commun 1675</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- activités culturelles</li> <li>- services</li> <li>- jeux</li> <li>- parc intérieure</li> <li>- marché</li> <li>- BBQ</li> <li>- cours secondaires</li> <li>- mobilité</li> <li>- carsharing</li> </ul>	<p><b>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</b></p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p>	
<p><b>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES</b> DE L'IDÉE</p> <p>Mobile bornes intelligentes ordi. 1675: activités intérieurs et extérieurs Lieu physique c</p>	<p><b>ILLUSTRATION</b> DE L'IDÉE</p>	



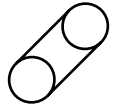
# Café connecté et connectant : **Le café 5G**

Ce café situé au Quartier des générations accueille autant les aînés que les autres générations. C'est un lieu où l'on peut être connecté, mais c'est avant tout un lieu où l'on fait des rencontres. On peut y accéder en vélo (via la piste cyclable du boulevard Gouin), mais aussi à pied. C'est une escale parfaite pour les activités physiques de tous les âges.

## AVANTAGE

Le café est un lieu qui attire les jeunes générations, leur popularité à Montréal n'est plus à démontrer. Placé dans le QG, il est facile d'accès pour les aînés. C'est un projet qui lutte contre l'isolement en offrant un environnement stimulant et plurigénérationnel. De plus, il offre un incitatif à prendre une petite marche.

Nom et slogan <small>DE L'IDEE</small> <b>LES CAFÉS 5G</b> <b>GÉNÉRATIONS INTERCONNECTÉES</b>		ÉQUIPE <b>LES RAPIDES CHANCEUX</b>
DESCRIPTION <small>DE L'IDEE</small> Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?	STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES » À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ? - PERSONNES ÂGÉES - COLLÈGES ST-LOUIS - ENCLIQUE R. (BOUENISEURS) - JEUNES FAMILLES - ADO - JEUNES ADULTES	
CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES <small>DE L'IDEE</small>	ILLUSTRATION <small>DE L'IDEE</small>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 GÉNÉRATIONS</li> <li>- SÉCURITÉ/SANTÉ DE MME TREMBLAY</li> <li>- BIEN-ÊTRE DES JEUNES FAMILLES</li> <li>- VIE SOCIALE DES PERSONNES ÂGÉES</li> <li>- SÉCURITÉ DES PERSONNES ÂGÉES + AIDE</li> <li>- GARDE M. ROLAND ACTIF</li> <li>- LES ADO REÇOIVENT DES CONNAISSANCES</li> <li>- MME TREMBLAY PRATIQUE SA PASSION</li> </ul>		
TALSOM		TNDT



# Un espace techno + et - : Centre de réadaptation technologique

Le centre de réadaptation technologique est un espace divisé en deux « pôles ». Un pôle ultra technologique où l'on apprivoise des technologies de pointe: imprimante 3D, RV, drones, etc. Un pôle sans technologie où l'on réapprend à passer du temps déconnecté, et où l'on s'occupe autrement: livres, jeux de société, discussions.

## AVANTAGE

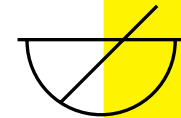
Le centre de réadaptation est un lieu où cohabitent les aînés et les autres générations. Les technologies sont un facteur d'attraction pour les autres générations et de stimulation pour les aînés. Le pôle sans technologie est propice au partage plurigénérationnel.

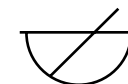
Nom et slogan <small>DE L'IDÉE</small> Centre de réadaptation technologique (😊)		ÉQUIPE Florent Sylvain Christian David
DESCRIPTION <small>DE L'IDÉE</small> Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ? - Banque d'attrait des jeunes gen. pour les aînés - Eduquer les aînés et réduire leurs craintes face aux technologies - Réduire l'isolement - Favoriser l'adoption	STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES » À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ? - Aînés et proches aidants - Technophiles - Industriels - Centres de R&D (industriels + universitaires)	
CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES <small>DE L'IDÉE</small> Apprentissage volontaire et ludique de la techno avec contraste pour rappeler les vertus des relations inter-gens. et rappeler l'importance d'une utilisation responsable des nouvelles technologies. Offrir à chacun l'accès à sa zone de confort.	ILLUSTRATION <small>DE L'IDÉE</small> C.R.T Techno +      Techno - 	

CATÉGORIE C

2 | 2

# La cuisine numérique





# Une popote collective

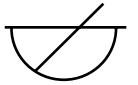
## 4.0 : Un Souper Presque Parfait du Quartier

La popote collective 4.0 est plurigénérationnelle. Elle regroupe des personnes qui veulent apprendre à cuisiner ainsi que des personnes expérimentées en cuisine. Les plats préparés ensemble sont partagés et les surplus sont rendus disponibles via une application. Les personnes connectées à l'application peuvent venir chercher les surplus de plats préparés.

### AVANTAGE

La popote collective veut briser l'isolement des aînés du QG. C'est aussi une initiative de partage de connaissances entre générations. Enfin elle lutte contre le gaspillage alimentaire en visant l'objectif zéro déchet.

<p>Nom et slogan <small>DE L'IDÉE</small></p> <p><b>USPP DU QUARTIER</b></p>		<p>ÉQUIPE</p> <p>Valérie Charles Michel J.F.</p>
<p>DESCRIPTION <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p><del>génération</del> <del>multigénérationnel</del> Cuisine Multigénérationnelle Kas Tu amènes tes ingrédients, on fait Livrer et tous le monde cuisiné ensemble. Les jeunes profiter de l'expérience des gens + âgés</p>	<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>À qui ça s'adresse ? Qui est impliqué ?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Une personne qui veut apprendre à cuisiner</li> <li>- " " " aider à cuisiner (Non a parental)</li> <li>- Personne avec expérience dans la cuisine</li> </ul>	
<p>CARACTÉRISTIQUES ET AVANTAGES <small>DE L'IDÉE</small></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Brise l'isolement</li> <li>- 0 déchets</li> <li>- Partage d'expérience</li> <li>- Produire de la nourriture de qualité</li> <li>-</li> </ul>	<p>ILLUSTRATION <small>DE L'IDÉE</small></p>	



# La cuisine en réalité virtuelle : **Back to the kitchen**

Avec l'aide de la réalité virtuelle, ce projet vise le partage des connaissances culinaires. Une cuisine intelligente et connectée enregistre la réalisation de recettes faites par les aînés. Celles-ci sont disponibles en visionnement par réalité virtuelle et destinées en priorité aux adolescents. Un concours des meilleures vidéos stimule leur intérêt.

## AVANTAGE

Ce projet vise à valoriser les connaissances des aînés qui transmettent leur valeur tout en offrant un format attractif pour les autres générations. Créer une relation entre les générations via la cuisine et les technologies.

<p>Nom et slogan <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>Back to the Kitchen! Old time cooking with VR A/R Tech</p>		<p>ÉQUIPE</p> <p>The Futurists</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Andrée</li> <li>-Mali</li> <li>-Steeven</li> <li>-Luc</li> <li>-Sabrina</li> <li>-Nikola</li> </ul>
<p>DESCRIPTION <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>Résumé de la solution. Qu'est-ce que ça vient résoudre comme problème ?</p> <p>Partage de Connaissances Culinaires en utilisant la technologie. <del>Être</del> Pour une expérience plurigénérationnelle enrichissante</p>	<p>STAKEHOLDERS « PARTIES PRENANTES »</p> <p>A qui ça s'adresse? Qui est impliqué?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Les Mme Tremblay</li> <li>- Les Ados</li> <li>- Les Familles</li> <li>- Les Enfants</li> </ul>	
<p>1) CARACTÉRISTIQUES ET 2) AVANTAGES <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>1) Lunettes de Réalité Virtuelle Cuisine Connectée Concours avec prix pour meilleurs Cuisiniers Cuisine "à la maison" Cuisine Traditionnelle → Aujourd'hui → Futur</p>	<p>ILLUSTRATION <small>DE L'IDÉE</small></p> <p>VR</p> <p>BACK TO THE KITCHEN</p>	
<p>2) Stimule l'intérêt des Ados à obtenir + de Followers Pousse à aller + loin et à continuer à s'améliorer Partage de connaissance Créer une Relation entre les Générations Stimule les ados à faire quelque chose ↓ Ennui &amp; Isolement ↑ Transmission de Valeur</p>		

TALSOM BEST CONCEPT EVER! TNDT



conclusion



